

Zadaci sa rešenjima Kvalifikacije I 2011.

zadatak: Pomnozi

Data su tri broja A , B i C . Ispisati vrednost izraza $A - B * C$.

Ulaz.

(Ulagani podaci se učitavaju sa standardnog ulaza.) U prvom redu standardnog ulaza nalaze se prirodni brojevi A , B i C ($0 \leq A, B, C \leq 2^{32} - 1$).

Izlaz.

(Izlazne podatke ispisati na standardan izlaz.) U prvi i jedini red ispisati vrednost izraza $A - B * C$.

Ograničenja.

U 50% test primera će A , B i C imati vrednost iz intervala $[0, 1000]$.

Primer 1.

| standardni ulaz | standardni izlaz |
|-----------------|------------------|
| 1 2 3 | -5 |

Objašnjenje.

$$1 - 2 * 3 = 1 - 6 = -5.$$

Primer 2.

| standardni ulaz | standardni izlaz |
|-----------------|------------------|
| 0 0 0 | 0 |

fajl: pomnozi.cpp

```
#include <iostream>
#include <cstdio>

using namespace std;

int main() {
    unsigned long long A, B, C;
    scanf("%llu %llu %llu", &A, &B, &C);
    B *= C;
    if (B > A)
        printf("-%llu\n", B - A);
    else
        printf("%llu\n", A - B);

    return 0;
}
```

zadatak: Frekventna suma

Dat je niz brojeva $A = (a_1, \dots, a_N)$. Posmatrajmo skup svih suma uzasotnih članova $S = \{a_i + \dots + a_j \mid 1 \leq i \leq j \leq N\}$.

Ispisati vrednost iz skupa S koja se najčešće pojavljuje, kao i koliko puta se pojavljuje. U slučaju da ima više takvih, ispisati onu čija je vrednost najveća.

Ulaz.

(Ulagani podaci se učitavaju sa standardnog ulaza.) U prvom redu standardnog ulaza nalazi se prirodan broj N ($1 \leq N \leq 3000$). U sledećem redu nalazi se N prirodnih brojeva, redom a_1, \dots, a_N , svaki iz intervala $[0, 3000]$.

Izlaz.

(Izlazne podatke ispisati na standardan izlaz.) U prvi i jedini red standardog izlaza ispisati dva prirodna broja, koji redom predstavljaju, broj koji se najčešće pojavljuje u skupu S , i koliko puta se pojavljuje. U slučaju da postoji više takvih brojeva, ispisati onaj koji ima najveću vrednost.

Ograničenja.

U 30% test primera će biti $1 \leq N \leq 100$.

Primer 1.

| standardni ulaz | standardni izlaz |
|-----------------|------------------|
| 3 | 3 2 |

1 2 3

Objašnjenje.

Skup $S = \{1, 1 + 2, 1 + 2 + 3, 2, 2 + 3, 3\} = \{1, 3, 6, 2, 5, 3\}$.

Primer 2.

standardni ulaz

8
17 13 17 13 5 6 5 6

standardni izlaz

30 3

Objašnjenje.

Primetimo da se i suma 11 pojavljuje 3 puta, ali je 30 veća suma.

fajl: freksuma.cpp

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#define ffor(_a,_f,_t) for(int _a=(_f),_t=(_t);_a<_t;_a++)
#define SET(_set, val) memset(_set, val, sizeof(_set))
#define FOR(_i, __n) ffor (_i, 0, __n)

using namespace std;

int cnt[9000001], sum[3001];

int main(){
    int n, val;
    scanf("%d", &n);
    sum[0] = 0;
    FOR (i, n){
        scanf("%d", &val);
        sum[i + 1] = sum[i] + val;
    }

    SET(cnt, 0);

    ffor (i, 1, n + 1){
        val = sum[i];
        FOR (j, i)
            cnt[val - sum[j]]++;
    }
    int mm = 0, ret = -1;

    FOR (i, 9000001)
        if (cnt[i] >= mm){
            mm = cnt[i];
            ret = i;
        }

    printf("%d %d\n", ret, mm);

    return 0;
}
```

zadatak: Will Rogers

Will Rogers fenomen se dobija kada se element iz jednog skupa prebaci u drugi, pri čemu se srednje vrednosti oba skupa povećaju. Baziran je na citatu Willa Rogera:

Kada su Okie (domorovci) napustile Oklahomu i preselili se u Kaliforniju, podigli su prosečan nivo inteligencije u obe države.

Data su dva skupa prirodnih brojeva a i b veličine n odnosno m . Naći broj elemenata skupa a koji prebacivanjem u skup b povećavaju prosečne vrednosti oba skupa.

Ulaz.

(Ulagani podaci se učitavaju sa standardnog ulaza.) U prvom redu standarnog ulaza nalaze se dva prirodna broja n i m ($2 \leq n, m \leq 5000$). Naredna dva reda sadrže po n i m prirodnih brojeva koji predstavljaju elemente nizova a i b , redom. Elementi nizova su iz segmenta $[1, 1000]$.

Izlaz.

(Izlazne podatke ispisati na standardan izlaz.) U prvom i jedinom redu standardnog izlaza ispisati traženi broj.

Primer 1.

standardni ulaz **standardni izlaz**

| | |
|-------|---|
| 3 3 | 1 |
| 6 5 4 | |
| 1 2 3 | |

Objašnjenje.

Jedini element koji zadovoljava uslove je broj: 4.

fajl: willrogers.cpp

```
#include<stdio.h>
#define MAX_N 5005

int n, m, a [MAX_N], b [MAX_N], sol;
double avgA, avgB;

void input()
{
    scanf ("%d %d", &n, &m);
    for (int i = 0; i < n; i++)
        scanf ("%d", &a [i]);
    for (int i = 0; i < m; i++)
        scanf ("%d", &b [i]);
}

void solve()
{
    avgA = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        avgA += a [i];
    avgA = avgA / n;

    avgB = 0;
    for (int i = 0; i < m; i++)
        avgB += b [i];
    avgB = avgB / m;

    sol = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        if ((a [i] < avgA) && (avgB < a [i]))
            sol++;
}

int main()
{
    input();
    solve();
    printf ("%d\n", sol);

    return 0;
}
```

zadatak: Segmenti

Dato je n segmenata i m tačaka na x-osi. Za svaku od datih m tačaka odrediti broj segmenata kojima ona pripada. Tačka x pripada segmentu $[a, b]$ ako je $a \leq x \leq b$.

Ulag.

(Ulagani podaci se učitavaju sa standardnog ulaza.) U prvom redu standardnog ulaza nalaze se dva prirodna broja $n \leq 10^5$ i $m \leq 10^5$ - broj segmenata i broj tačaka, redom. U sledećem redu se nalaze m brojeva razdvojenih razmakom - koordinate tačaka. U sledećih n redova se nalaze po dva broja razdvojena

razmakom - leva i desna koordinata odgovarajućeg segmenta (leva koordinata je strogo manja od desne). Sve koordinate su prirodni brojevi ne veći od 10^9 .

Izlaz.

(Izlazne podatke ispisati na standardan izlaz.) Na standardni izlaz za svaku tačku ispisati broj segmenata kojima ona pripada, svaki broj u posebnom redu i u redosledu kojim su tačke date na ulazu.

Primer 1.

standardni ulaz standardni izlaz

| | |
|---------|---|
| 3 4 | 2 |
| 5 1 8 9 | 0 |
| 6 7 | 1 |
| 4 9 | 1 |
| 2 5 | |

fajl: segmenti.pas

```
const
  MaxN = 100010;
  MaxM = 100010;

type
  Point = Record
    x : longint;
    t : longint;
    num : longint;
  end;

var
  a : array[0..2*MaxN + MaxM] of Point;
  sol : array[0..MaxM] of longint;
  n, m, i, sum : longint;
  x, y : Point;

procedure QS(l, r : longint);
var
  i, j: longint;
begin
  i := l; j := r; x := a[(l + r) DIV 2];
  repeat
    while ((a[i].x < x.x) or ((a[i].x = x.x) and (a[i].t > x.t))) do i := i + 1;
    while ((x.x < a[j].x) or ((x.x = a[j].x) and (x.t > a[j].t))) do j := j - 1;
    if (i <= j) then begin
      y := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := y;
      i := i + 1; j := j - 1;
    end;
  until (i > j);
  if (l < j) then QS(l, j);
  if (i < r) then QS(i, r);
end;

begin
  readln(n, m);
  for i := 0 to m - 1 do begin
    read(a[i].x);
    a[i].t := 0;
    a[i].num := i;
  end;
  for i := 0 to n - 1 do begin
    readln(a[m + 2*i].x, a[m + 2*i + 1].x);
    a[m + 2*i].t := 1;
    a[m + 2*i + 1].t := -1;
  end;
  for i := 0 to m - 1 do
    sol[a[i].num] := a[i].t;
  for i := 0 to m - 1 do
    write(sol[i], ' ');
end;
```

```

QS(0, m + 2 * n - 1);
sum := 0;
for i := 0 to m + 2 * n - 1 do begin
  if (a[i].t = 0) then
    sol[ a[i].num ] := sum
  else
    sum := sum + a[i].t;
end;

for i := 0 to m - 1 do
  writeln(sol[i]);

end.

```

fajl: segmenti.cpp

```

#include <cstdlib>
#include <cstdio>
#include <algorithm>

using namespace std;

const int MaxN = 100010;
const int MaxM = 100010;

int n, m, sum;

struct Point {
  int x;          // type = 1 => levi kraj segmenta
  int type;       // type = 0 => jedna od m tacaka
  int num;        // type = -1 => desni kraj segmenta
};

Point a[2 * MaxN + MaxM];
int sol[MaxM];

bool cmp(Point A, Point B) {
  return ((A.x < B.x) || (A.x == B.x && A.type > B.type));
}

int main() {

  scanf("%d%d", &n, &m);
  for (int i = 0; i < m; i++) {
    scanf("%d", &a[i].x);
    a[i].type = 0;
    a[i].num = i;
  }
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    scanf("%d%d", &a[m + 2 * i].x, &a[m + 2 * i + 1].x);
    a[m + 2 * i].type = 1;
    a[m + 2 * i + 1].type = -1;
  }

  sort(a, a + m + 2 * n, cmp);

  sum = 0;
  for (int i = 0; i < m + 2 * n; i++) {
    if (a[i].type == 0)
      sol[ a[i].num ] = sum;
    else
      sum += a[i].type;
  }

  for (int i = 0; i < m; i++)

```

```

    printf("%d\n", sol[i]);

    return 0;
}

```

zadatak: O-Timberlend

Glavna zanimacija stanovnika Timberlenda je timberbay. Svake godine se proglašava pobjednik, a to je stanovnik koji je imao najviše tačnih odgovora. Sem stanovnika, koji su aktivni danju, u Timberlendu žive još growlini i cutlini koji su aktivni noću. Samo tada oni izlaze u timberdolinu i menjaju njen izgled. Growlini sade drveće, posipaju ih magičnim prahom i drveća do jutra porastu. Cutlini opet pojedu celo drvo ne ostavljajući panjeve za sobom.

Rano u jutro dok još nije svanulo stanovnici Timberlenda izvlače iz šešira brojeve Q_i , a čim svane moraju brzo da podignu jednu od dve palice: "yes" ili "no" palicu. Palicu "yes" treba podići ako je u Timberdolini moguće postaviti pravugaoni teren za timberbol površine Q_i između drveća, a palicu "no" ako to nije moguće. Svaki tačan odgovor donosi poen za godišnju nagradu. (Pod pravougaonim terenom se podrazumevaju samo tereni koji imaju stranice paralelne granicama Timberdoline i kojima su stranice celobrojne.)

Ulaz.

(Ulazni podaci se učitavaju sa standardnog ulaza.) Iz prvog reda standardnog ulaza čitaju se dva broja N i Q . N predstavlja dimenziju kvadratne Timberdoline ($2 \leq N \leq 100$). Q predstavlja broj dogadjaja. U sledećih Q redova nalaze se dogadjaji. Oni mogu biti:

- **grow x y** Growlini su posadili drvo na polju (x, y)
- **cut x y** Cutlini su pojeli drvo na polju (x, y)
- **vote p** Pitanje "da li je u timberdolinu moguće postaviti pravougaoni teren površine p "

$(1 \leq Q \leq 50000)$, $(1 \leq p \leq N^2)$, $(1 \leq x, y \leq N)$, i neće biti više od 365 dogadjaja "vote p " (za svaki dan u godini po jedno odgovor. Setite se proglašenje pobjednika je na kraju godine).

Izlaz.

(Izlazne podatke ispisati na standardan izlaz.) Na standardnom izlazu, za svaki dogadjaj "vote p " potrebno je u posebnom redu ispisati "yes" ili "no".

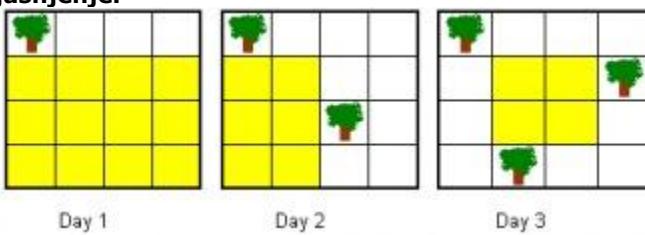
Napomena.

U početku nema nijednog drveta.

Primer 1.

| standardni ulaz | standardni izlaz |
|------------------------|-------------------------|
| 4 11 | no |
| grow 1 4 | yes |
| vote 10 | no |
| vote 12 | yes |
| grow 3 2 | yes |
| vote 7 | no |
| vote 6 | |
| grow 4 3 | |
| grow 2 1 | |
| cut 3 2 | |
| vote 4 | |
| vote 9 | |

Objašnjenje.



vote 10 - odgovor je "no" jer nije moguće postaviti pravougaonu oblast povrsine 10
 vote 12 - odgovor je "yes" jedna mogućnost prikazana je na slici "Day 1"

vote 7 - odgovor je "no" jer nije moguće postaviti pravougaonu oblast povrsine 7
 vote 6 - odgovor je "yes" jedna mogucnost prikazana je na slici "Day 2"
 vote 4 - odgovor je "yes" jedna mogucnost prikazana je na slici "Day 3"
 vote 9 - odgovor je "no" jer nije moguće postaviti pravougaonu oblast površine 9

fajl: o-timberlend.pas

```

var Polje, Pom : Array[0..102, 0..102] of Word;
  FaktX, FaktY : Array[1..100] of Word;
  Dokle, Xmin, Ymin, N, P, Q, i, j, k, x, y, w, Area, BrFakt : Word;
  c: Char;

Function MozeLi:String;
var i, j : Integer;
Begin
  For k := 1 to BrFakt do
    if (FaktX[k] <= n) and (FaktY[k] <= n)
      then for i := 0 to N-1 do
        for j := 0 to N-1 do
          if (i+FaktX[k] <= n) and (j+FaktY[k] <= n)
            then if Pom[i+FaktX[k], j+FaktY[k]] + Pom[i, j] =
                  Pom[i, j+FaktY[k]] + Pom[i+FaktX[k], j]
                then Begin
                  MozeLi := 'yes';
                  exit;
                end;
  MozeLi := 'no';
end;

begin
  readln(N, Q);
  For w := 1 to Q do
  Begin
    Read(c);
    Case C of
      'g' : Begin
        Read(c);Read(c);Read(c);
        Readln(x, y);
        Polje[x,y] := 1;
      end;
      'c' : Begin
        Read(c);Read(c);
        Readln(x, y);
        Polje[x,y] := 0;
      end;
      'v' : Begin
        Read(c);Read(c);Read(c);
        Readln(Area);

        { rastavljanje na parove do korena }

        j := 0;
        For i := 1 to Trunc(Sqrt(Area)) do
          if (Area mod i = 0)
            then Begin
              Inc(j);
              FaktX[j] := i;
              FaktY[j] := Area div i;
            end;
        { formiranja parova preko korena }

        For i := 1 to j do
        Begin
          Inc(j);
          FaktX[j] := FaktY[i];
        End;
      end;
    End;
  End;
end.

```

```
    FaktY[j] := FaktX[i];
end;
BrFakt := j;

{ Upisujem koliko drveca ima u pravoug. oblasti
od donjeg levog ugla do [i,j] (dinamika) }

For i := 1 to N do
  For j := 1 to N do
    Pom[i,j] := Polje[i,j] + Pom[i-1,j] + Pom[i,j-1] + Polje[i,j] - Pom[i-1,j-1];

{ u funkciji MozeLi, vrsi se provera ima li drveca unutar
svakog pravougaonika koji staje u matrice }

  Writeln(MozeLi);
end;
end;
end.
```